**Test #11. 2012.5.21 프로그래밍언어론 00 분반- 개인 문제**

학번:

이름:

조번호:

1. 다음 각 항목이 참이면 O, 아니면 X 를 하시오.
   1. Control flow에 대한 추상화는 부분 컴파일을 가능하게 한다.
   2. 추상데이터 타입에 대해 정보 은닉이 제공되면, 이 타입 내의 데이터는 함께 묶여있는 연산들 바깥에서 늘 사용 가능하다.
   3. Simula67에서는 정보은닉이 제공되지 않는다.
   4. Ada에서 private으로 선언한 부분에 대해서는 기본연산 외의 여타의 직접적인 연산을 불허한다.
   5. C++에서는 friend 라는 키워드를 통해서도 정보은닉을 제공한다.
   6. Java 에서 package 정보 은닉은, 동일 패키지에 속하는 클래스의 개체끼리만 데이터나 연산들의 접근을 허용하는 것을 말한다.
   7. C#의 assembly는 클래스가 모여서 된 것이며 기계어로 되어 있다.
   8. C#의 internal 정보은닉은 하나의 클래스에 대해 가시적인 것을 의미한다.
   9. Java에서는 with를 사용하여, 현재의 name space의 밖에 있는 명칭을 접근할 때 필요한 경로명을 단순화 한다.
   10. C#에서는 import를 사용하여, 현재의 name space의 밖에 있는 명칭을 접근할 때 필요한 경로명을 단순화 한다.
2. 다음 C# 코드에서

public class Weather {

public int DegreeDays {

get { return degreeDays;}

set { degreeDays = value;}

}

private int degreeDays;

...

}

...

Weather w = new Weather();

...

1. w의 degreeDays를 읽어 int i에 지정하는 코드를 적으시오.
2. w 의 degreeDays를 1로 지정하는 코드를 적으시오.

**Test #11. 2012.5.21 프로그래밍언어론 00 분반 조별 문제**

조번호:

참여자 (학번, 이름)

-

-

-

-

-

1. 연상
2. 다음 C++ 클래스 M에 대해 물음에 답하시오.

class M {

private :

M(){}

public:

static M& getInstance(){

static M king;

return king;

}

~M(){}

};

1. 클래스 M 정의 바깥의 코드 (즉, main() 함수 등) 에서, new M() 과 같은 표현식으로 객체 생성이 가능한가? 간략히 이유를 적으시오.
2. 클래스 M 정의 바깥의 코드 (즉, main 함수 등) 에서 M 타입의 변수 x 를 선언하고 초기화 하는 코드를 작성하시오.

(4) 클래스 M 타입의 객체의 숫자는 최대한 몇 개까지 가능한가? 간략히 이유를 적으시오.

(리턴시에 copy constructor가 불림으로 인해 여러 객체 생성이 가능하므로 C++ 예제는 적절치 못할 수가 있음을 설명. 수업 중 남대환 학생 질문)